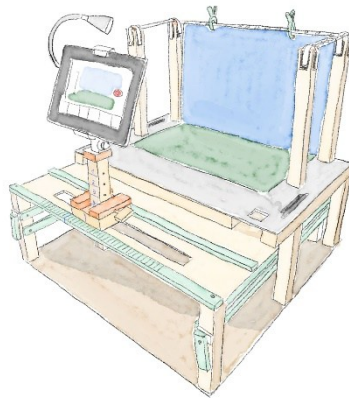


FORMATION « TERRAIN DE JEU » Outil pédagogique – Cinéma d'animation



01-02 OCTOBRE 2026
Niort

Contexte : La FRMJC Nouvelle Aquitaine coordonne le dispositif Passeurs d'Images et mène des actions de pôle régional d'éducation aux images sur les départements de Vienne, Charente, Charente-Maritime et Deux Sèvres.

Dans le cadre de ces missions, la FRMJC Nouvelle Aquitaine a développé l'outil pédagogique *Terrain de Jeu* et propose de former les professionnels du champ éducatif et social afin qu'ils puissent mener s'ils le souhaitent des ateliers de réalisation de films d'animation avec cet outil de façon autonome. L'outil est basé à Poitiers et peut être mis à disposition des professionnels.

*" Terrain de jeu " est : un support d'atelier d'éducation aux images par la réalisation ; un mini plateau de tournage pour film d'animation en "image par image" ; un ensemble de "kits" facilitant la fabrication de personnages et la conception de décors ; un dispositif pour filmer : tablette avec caméra et logiciel de prise de vue, lumières.**

Participants : La formation est ouverte aux professionnels de l'animation jeunesse , du champ éducatif et social et aux médiateurs.rice.s cinéma

Intervenante : Aurélie Mourier, plasticienne et intervenante artistique sur des ateliers d'éducation aux images ; conceptrice de l'outil.

Objectifs :

- Rencontre avec une plasticienne et intervenante en ateliers d'éducation aux images
- Découverte de différentes techniques de cinéma d'animation
- Appréhension des clés nécessaires pour mener les différentes phases (écriture, réalisation, montage) d'un atelier de réalisation de film d'animation avec des jeunes sans matériel professionnel (sans logiciel de stop motion et montage payant, caméra pro etc..)
- Découverte et manipulation de l'outil *Terrain de Jeu*. Cet outil permet de simplifier la mise en place d'un atelier, en écourtant les temps de fabrication de supports, pour privilégier les temps d'écriture et de création. Cet outil peut servir pour un atelier court, séance d'initiation avec éléments pré-fabriqués, ou pour un atelier plus long en personnalisant le décor et les personnages.
- Echange autour des pratiques des différents professionnels participants

Durée : 2 jours

Dates : Jeudi 01 et vendredi 02 octobre 2026

Horaires : 9h30 à 12h30 / 13h30- 17h30

Lieu : Niort (salle à confirmer)

Matériel : *Les participants apporteront leurs téléphones portables ainsi que leurs câbles d'alimentation*

Déroulé de la formation :

Formation gratuite.

Seuls les frais de restauration et éventuellement d'hébergements sont à la charge du participant.

Il est important d'être présent sur les 2 jours afin de respecter la dynamique des ateliers.

Nombre de participants : 12 maximum.



Programme :

Jeudi 1^{er} octobre :

_9h30 / 12h30

- Présentation
- Qu'est-ce que le film d'animation ?
- Projection d'exemple de films de différentes techniques.
- Présentation de l'outil Terrain de Jeu

_13h30-17h30

- Ateliers en groupes pour réaliser des personnages et des flipbooks (initiation à la gestion du mouvement)
- Tournage de séquences du film sur Terrain de Jeu avec le kit clé en main « Saynètes »
- Premier travail sur la phase d'écriture en atelier grâce à un générateur d'histoires

Vendredi 2 octobre :

_9h30 / 12h30

- Suite du tournage du film
- Réalisation d'un storyboard / découpage du film et échanges sur cette technique
- Enregistrement des sons avec les téléphones portables des participants

_13h30-17h30

- Montage sur le logiciel de la tablette et exportation des films
- Visionnage collectif
- Visionnage de films réalisés en ateliers par l'intervenante et retours d'expérience
- Questions / Ressources pédagogiques

POUR PLUS D'INFORMATIONS :

Marine Réchard - 06.17.07.93.71.

educimages@frmjcna.fr

Coordination Pôle Education Aux Images & Passeurs d'Images

FRMJC Nouvelle Aquitaine

24 avenue de l'Europe

86 000 POITIERS